



Código: 16633

Unidad Formativa:

UF1456 - Desarrollo de bocetos de proyectos gráficos

Módulo: MF0696_3 - PROYECTO DE PRODUCTOS GRÁFICOS

Certificado de Profesionalidad:

ARGG0110 - DISEÑO DE PRODUCTOS GRÁFICOS

Modalidad: ONLINE

Duración: 90h.

Metodología

El Curso está desarrollado con una metodología Online. Este sistema de enseñanza e-learning está organizado de tal forma, que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales. Esta modalidad también permite el acceso al curso a aquellas personas que viven en zonas rurales y que tienen interés en continuar formándose.

El alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a su disponibilidad de tiempo.

Se dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado, se exigirá un mínimo de 50% del total de las respuestas acertadas. Durante todo el transcurso de la formación, dispondrá de la atención de los tutores, así como la posibilidad de realizar consultas a través de la plataforma de teleformación para cursos online. También podrá acceder a la *Guía didáctica del alumno* dónde aparece el horario de tutorías y demás información relevante.

El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá de la modalidad elegida y de las horas de formación. La titulación será puesta a disposición del alumno en la plataforma de teleformación una vez finalizado el curso.

Profesorado, medios y titulación

Nuestro centro de formación ha sido fundado en 1996 y en la actualidad, tiene presencia a nivel nacional disponiendo de una plantilla de más de 800 docentes entre personal laboral y freelance. Todos ellos son especialistas en diferentes familias profesionales y les acreditan los numerosos cursos que han impartido para nuestro grupo empresarial. Entre nuestro staff de formadores se encuentran ingenieros, arquitectos, economistas, informáticos, publicistas, diseñadores, médicos, enfermeros, veterinarios, fisioterapeutas, psicólogos, sociólogos, periodistas, filólogos, abogados, cocineros, licenciados en administración de empresas, licenciados en actividades físicas y deportivas, jardineros, peluqueros, educadores sociales, etc.

En todos nuestros cursos, independientemente de la metodología, se ponen a disposición del alumno los medios y materiales docentes necesarios para el desarrollo del mismo.

En los cursos en modalidad e-learning, las consultas y tutorías se pueden realizar a través de teléfono, email y la propia plataforma de teleformación.

En cuanto a la titulación, mostramos a continuación, el modelo de diploma que obtendrás a la finalización del curso:



Requisitos previos

Estar en posesión de uno de los siguientes títulos:

Título de Bachillerato.

Certificado de profesionalidad del mismo nivel.

Prueba de Acceso a Ciclo Formativo de Grado Superior.

Certificado de profesionalidad de nivel 2 de la misma familia profesional.

Prueba de Acceso a la Universidad (PAU) para mayores de 25 y/o 45 años.

Salidas profesionales

Un certificado de profesionalidad, es un documento que acredita a un trabajador/a en una cualificación profesional del *Catálogo Nacional de las Cualificaciones Profesionales*. Son emitidos por el Servicio Público de Empleo Estatal o, en su caso, por las Comunidades Autónomas, y tienen validez en todo el territorio nacional.

Poseer un certificado de profesionalidad, supone sin lugar a dudas incrementar sustancialmente tu currículum profesional, ya que al ser un documento oficial, se valora en cualquier proceso de selección que convoquen las Administraciones Públicas, y te acredita profesionalmente ante la empresa privada.

Nosotros te formaremos para que puedas optar a conseguir el certificado de profesionalidad elegido, participando en las pruebas que convoque la Administración al amparo del R.D. 1224/2009 de 17 de julio y pudiendo además, convalidar módulos formativos para la obtención de un título de Formación Profesional.

Objetivos

- Dibujar esbozos de productos gráficos a mano alzada aplicando las técnicas más apropiadas y teniendo en cuenta las características y los parámetros de un producto dado.
- Desarrollar bocetos para la realización de un proyecto gráfico a partir de unas supuestas instrucciones mediante procedimientos informáticos o manuales aptos para su reproducción para su presentación a un supuesto cliente.
- Desarrollar bocetos para la realización de proyectos de packaging a partir de unas supuestas instrucciones mediante procedimientos informáticos o manuales aptos para su reproducción.

secursa@



CONSULTORA DE FORMACIÓN

Desarrollo de bocetos de proyectos gráficos

- Desarrollar bocetos para la realización de proyectos multimedia a partir de unas supuestas instrucciones mediante procedimientos informáticos aptos para su edición.

Contenidos

Metodología para la realización del producto gráfico

Fase de proyecto

Fase de realización

Fase de presentación al cliente

Fase de acabado del proyecto

Fundamentos creativos y técnicos del diseño gráfico

La tipografía

El color

La imagen

Composición

Realización de esbozos en el diseño gráfico

Planificación del trabajo

Reparto de tareas

Técnicas de incentivación de la creatividad

Metodología de trabajo para la realización de esbozos.

Elementos básicos del diseño gráfico: la tipografía, la imagen, el color, el movimiento y el tiempo.

Jerarquías de la información

Síntesis visual

Figuración/abstracción

Realización de esbozos según los parámetros definidos en el informe de registro y el informe técnico

Realización de bocetos en el diseño gráfico

Bocetos de imagen corporativa

Imagen corporativa y mecanismos de funcionamiento

Los signos básicos

El sistema gráfico

Los valores estratégicos de la marca versus el impacto visual.

Principales piezas básicas corporativas

El manual de imagen corporativa o de normas

Bocetos para el producto editorial

Productos editoriales y principios básicos

Composición, arquitectura de página y retícula.

Tratamiento de textos y tratamiento tipográfico

Tratamiento de imágenes.

El papel: breve historia, clasificación, características e idoneidad de utilización

Realización de bocetos especiales

Bocetos para packaging

Características específicas del packaging

Sistema de funcionamiento
El volumen
La ergonomía
La legibilidad e impacto visual
El punto de venta y el lineal
Materiales, sistemas de impresión
Maquetas de bocetos de packaging
Bocetos para el producto multimedia
Características del producto multimedia
Formatos y productos
Técnicas de representación
El movimiento
El tiempo
La resolución
La conectividad
El impacto visual
Maquetas de bocetos de multimedia